

# COMMISSION MATÉRIAUX & GRANDS INSTRUMENTS

Président : Baptiste Girault

Institut de Recherche en Génie Civil et Mécanique – GeM, Université de Nantes (UMR 6183)

Contact: [baptiste.girault@univ-nantes.fr](mailto:baptiste.girault@univ-nantes.fr)

- ORGANISATION

- **Historique :**

- ▶ Fondée en **2012** par **14 membres** composés d'**industriels**, d'**universitaires** et de représentants des **Grands Instruments**

- **Accomplissements :**

- ▶ **Page Web** informative sur le site internet de la **SF2M** :

- [http://www.sf2m.asso.fr/CommissionsThematiques/Grands\\_instruments.htm](http://www.sf2m.asso.fr/CommissionsThematiques/Grands_instruments.htm)

- ▶ Participation aux Journées d'automne 2013 de la SF2M, au colloque « Grands Instruments et Étude des Matériaux » de 2014 (stand neutron-synchrotron)

- **Nouvelle organisation depuis 2015 :**

- ▶ **Bureau restreint** composé d'une **dizaine de membres** en charge des **actions de la commission** (organisation de congrès, communications,...), ouvert à toute personne intéressée

- ▶ **Liste de diffusion** informative (inscription **libre** et **gratuite**)

# COMMISSION MATÉRIAUX & GRANDS INSTRUMENTS

- **OBJECTIFS**

- Générer des **collaborations** fructueuses :

- ▶ Pour le développement de **technologies innovantes**, d'**avancées scientifiques** et l'**amélioration des outils de caractérisation**

- **Rapprocher** les communautés des **Grands Instruments** et celle des **utilisateurs** (expérimentés ou potentiels) :

- ▶ **Identifier les besoins** des utilisateurs et **informer sur les outils analytiques** des Grands Instruments

- **Favoriser les échanges** avec les **commissions étrangères** analogues

- ▶ S'adresse aux **industriels**, aux personnels des **Grands Instruments** et aux **universitaires**

- ▶ **Développer un réseau à fort potentiel**

**A venir:**

**Congrès couplé entre les commissions MATÉRIAUX NUMÉRIQUES et MATÉRIAUX & GRANDS INSTRUMENTS**  
(Paris, 2016)

- ▶ **Confrontation numérique / expérimental** sur les analyses *in situ*